

# Farbworkshop '07

JENCOLOR



*Sensor Design  
and Manufacturing Services*



# Einleitung

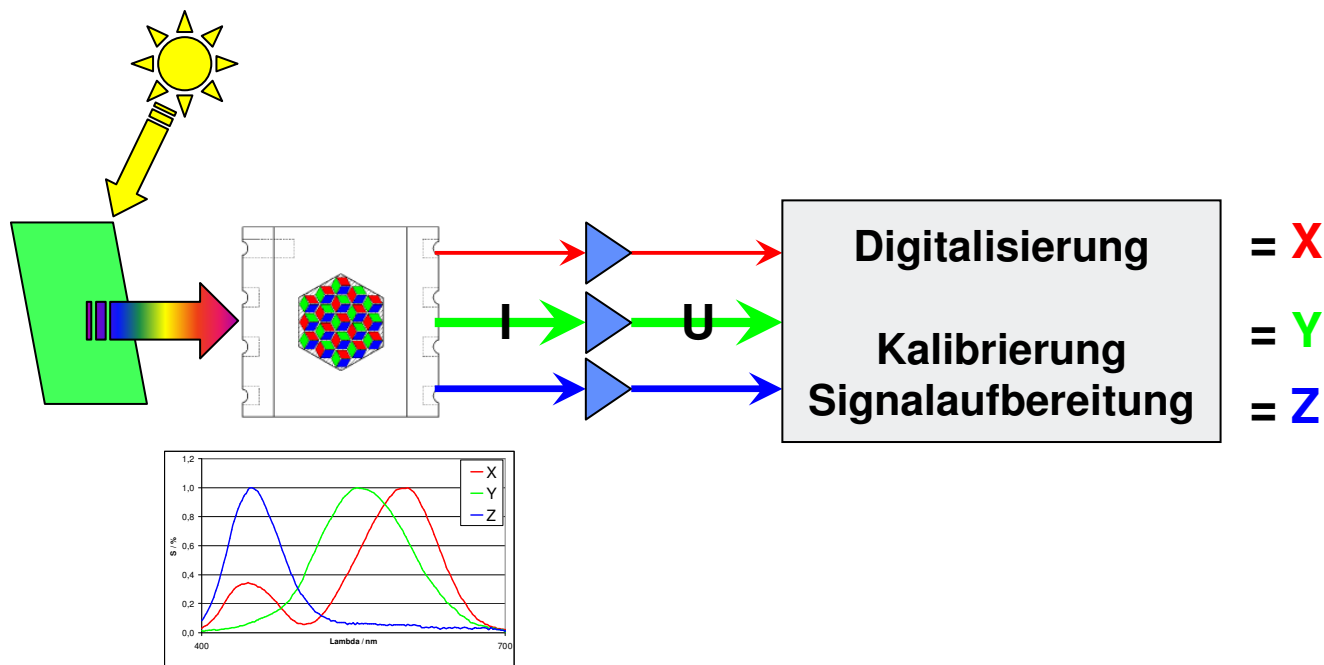


*Sensor Design  
and Manufacturing Services*

- ▶ **Kurzeinführung ColorLib**
- ▶ **Fließkommanotation reeller Zahlen auf Computer**
- ▶ **Grundrechenarten**
- ▶ **Fehlerfortpflanzung**
- ▶ **Vergleich der Darstellungsformen**
- ▶ **Zusammenfassung**

# Motivation

- ▶ Hoher Aufwand der Programmierung farbmeterischer Operationen
- ▶ Keine einfache „Plug and Play“ Lösung



# Aufgaben der ColorLib



*Sensor Design  
and Manufacturing Services*

## ► Funktionsbibliotheken für:

- Digitalisierung
- Kalibrierung
- Messwertkorrektur
- Farbmétrische Berechnungen
- Zuordnungen der Daten

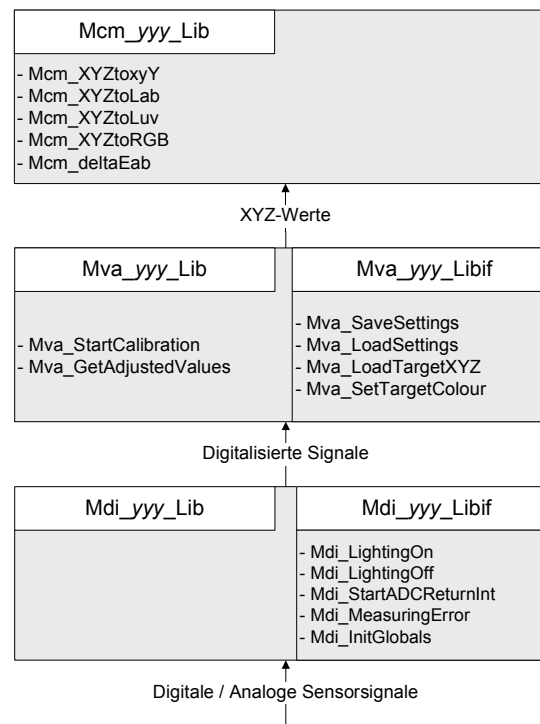
# Umsetzung



*Sensor Design  
and Manufacturing Services*

- ▶ **Zielsysteme: PC, 32-, 16-bit Mikrocontroller  
(8-bit Mikrocontroller)**
- ▶ **Programmierung in ANSI C**
- ▶ **Kalibrierung und Auslesen der Sensoren jeweils mit einem Funktionsaufruf**
- ▶ **Einbindung zielsystemabhängiger Funktionen über Callback-Funktionen**
- ▶ **Keine Einbindung von Standardbibliotheken**

- ▶ **Nahezu simultane Auswertung mehrerer True Color Sensoren**
- ▶ **Ausgabe korrigierter Messwerte in einem Array**
- ▶ **Einbindung einer Software Gleitkomma-Bibliothek**



# Fließkommadarstellung

- ▶ **Wissenschaftliche Notation**
- ▶ **Mathematische Beschreibung einer Zahl z:**
  - Vorzeichen  $v_z$
  - Mantisse  $m$
  - Basis  $b$
  - Exponent  $x$

$$z = (-1)^{v_z} \cdot m \cdot b^x$$

# Fließkommadarstellung

- ▶ **Wahl des Exponenten beschreibt den Wertebereich**
- ▶ **Basis kann frei gewählt werden**
  - durch IEEE 754 hat sich die Basis 2 auf Computern durchgesetzt
- ▶ **Mantisse enthält die grundlegenden Ziffern einer Fließkommazahl**
  - Je mehr Ziffern, desto höhere Genauigkeit



## Standard - IEEE 754

- ▶ **Es existiert eine Vielzahl an unterschiedlichen Formaten**
  - Anordnung der Daten
  - Wahl der Parameter zur Darstellung (Mantisse, Exponent)
- ▶ **IEEE 754 definiert die Eigenschaften für binäre Fließkommazahlen auf dem Computer**
  - Rundungsmodi, Sonderfälle, Datenformat

# IEEE 754

## ► Die Kommission definiert 4 verschiedene Grundformate:

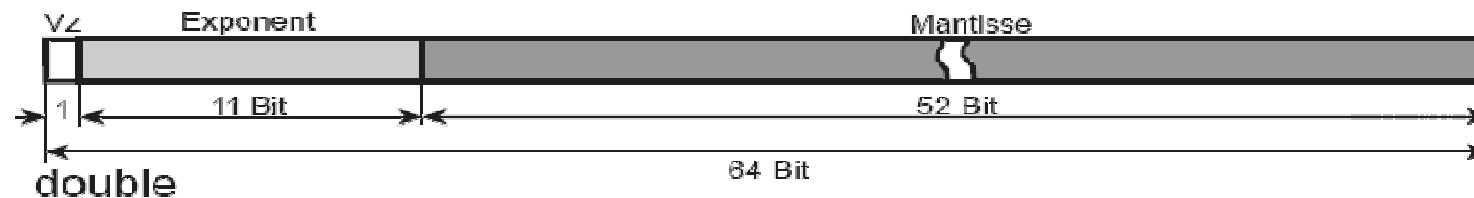
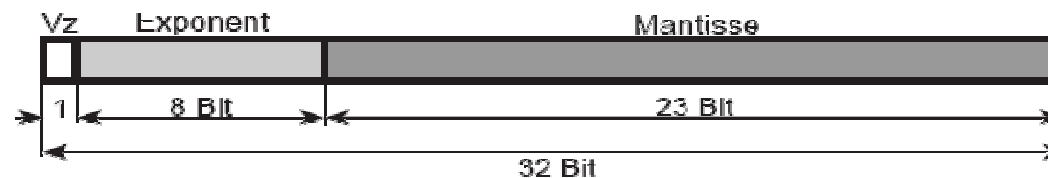
- single
- double
- single extended
- double extended

## ► Abspeicherung in der Form

- 1 Bit Vorzeichen
- m Bit Exponent
- n Bit Mantisse

	Min	Max
<b>single</b>	$\approx 1,2 \cdot 10^{-38}$	$\approx 3,4 \cdot 10^{38}$
<b>double</b>	$\approx 2,2 \cdot 10^{-308}$	$\approx 1,8 \cdot 10^{308}$
<b>ColorLib</b>	$\approx 2,9 \cdot 10^{-39}$	$\approx 1,7 \cdot 10^{38}$

### single

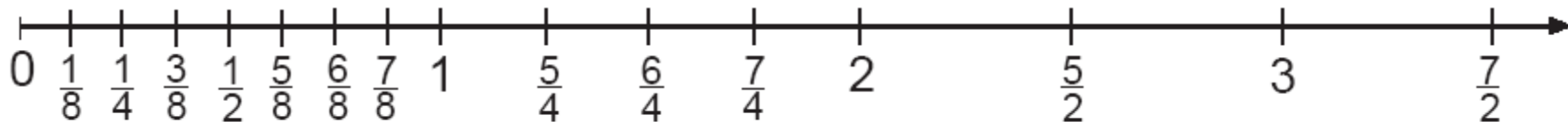


## Darstellbare Zahlen

- ▶ **Durch das separate Vorzeichen sind die Zahlen symmetrisch um die 0 angeordnet**
- ▶ **Beispiel:**

$$1,0_{10} = 1.00_2 \cdot 2^0$$

$$0,125_{10} = 0.01_2 \cdot 2^{-1}$$



# Arithmetische Operationen von Fließkommazahlen - Addition

$$\left. \begin{aligned} X &= S_x \cdot M_x \cdot 2^{E_x} \\ Y &= S_y \cdot M_y \cdot 2^{E_y} \end{aligned} \right\} \Rightarrow Z = S_x \cdot M_x \cdot 2^{E_x} + S_y \cdot M_y \cdot 2^{E_y}$$
$$\Rightarrow (S_x \cdot M_x + S_y \cdot M_y \cdot 2^{E_y - E_x}) \cdot 2^{E_x}$$
$$\Rightarrow (S_x \cdot M_x + S_y \cdot m_y) \cdot 2^{E_x}$$
$$\Rightarrow S_z m_z \cdot 2^{E_x} \Rightarrow S_z M_z \cdot 2^{E_z}$$

- ▶ **Anpassen des Exponenten  $E_y$  an  $E_x$** 
  - Verschiebung der Mantissen
- ▶ **Festkommaaddition / -subtraktion der Mantissen**
- ▶ **Normalisierung**

# Problem der Auslöschung während der Subtraktion

- ▶ Aufgrund des begrenzten Speicherplatzes werden signifikante Stellen ausgelöscht
- ▶ Nur umgebar durch komplexe Umformungen von Termen (Subtraktionen eliminieren)

$$\begin{aligned} & 1,1111 \mid xxxx \cdot 2^0 \\ & - 1,1110 \mid xxxx \cdot 2^0 \\ & = 00001 \mid xxxx \cdot 2^0 = 1, \underbrace{0000} \cdot 2^{-4} \\ & \qquad \qquad \qquad \text{Inkorrekt} \end{aligned}$$

# Arithmetische Operationen von Fließkommazahlen - Multiplikation

JENCOLOR



*Sensor Design  
and Manufacturing Services*

$$\left. \begin{aligned} X &= S_x \cdot M_x \cdot 2^{E_x} \\ Y &= S_y \cdot M_y \cdot 2^{E_y} \end{aligned} \right\} \Rightarrow Z = S_x \cdot M_x \cdot 2^{E_x} \cdot S_y \cdot M_y \cdot 2^{E_y}$$
$$\Rightarrow (S_x \cdot M_x \cdot S_y \cdot M_y) \cdot 2^{E_x + E_y}$$
$$\Rightarrow S_z m_z \cdot 2^{E_z} \Rightarrow S_z M_z \cdot 2^{E_z}$$

- ▶ **Exponenten addieren**
- ▶ **Festkommamultiplikation der Mantissen**
- ▶ **Normalisierung**

# Multiplikation der Mantissen

- ▶ **Problem Überlauf: Multiplikation größerer Zahlen**
- ▶ **Lösung 1: Auf Binärebene die Multiplikation durchführen**
  - Nachteil: relativ langsam, da die Ermittlung Bit für Bit durchgeführt werden muss
- ▶ **Lösung 2: Aufteilen der Werte (Bsp.: 2x32 Bit)**

# Arithmetische Operationen von Fließkommazahlen - Division

JENCOLOR



Sensor Design  
and Manufacturing Services

$$\left. \begin{array}{l} X = S_x \cdot M_x \cdot 2^{E_x} \\ Y = S_y \cdot M_y \cdot 2^{E_y} \end{array} \right\} \Rightarrow Z = \frac{S_x \cdot M_x \cdot 2^{E_x}}{S_y \cdot M_y \cdot 2^{E_y}} \Rightarrow \frac{S_x \cdot M_x}{S_y \cdot M_y} \cdot 2^{E_x - E_y}$$
$$\Rightarrow S_z m_z \cdot 2^{E_z} \Rightarrow S_z M_z \cdot 2^{E_z}$$

- ▶ **Exponenten subtrahieren**
- ▶ **Festkommadivision der Mantissen**
- ▶ **Normalisierung**



## Division der Mantissen

- ▶ **Problem ganzzahlige Division von Zahlen mit gleicher Wortbreite**
- ▶ **32 Bit / 32 Bit = 1 Bit**

# Arithmetische Operationen von Fließkommazahlen – n-te Wurzel

$$Y = S_y \cdot M_y \cdot 2^{E_y}$$

$$\Rightarrow Z = \sqrt[n]{Y} = Y^{\frac{1}{n}}$$

$$\Rightarrow Z = \sqrt[n]{S_y \cdot M_y} 2^{\frac{E_y}{n}}$$

$$\Rightarrow Z = S_z m_z \cdot 2^{E_z} \Rightarrow S_z M_z \cdot 2^{E_z}$$

## ► Exponent durch n teilen

- Wenn Exponent nicht ganzzahlig teilbar, dann Mantisse verschieben um maximal n-1 Stellen

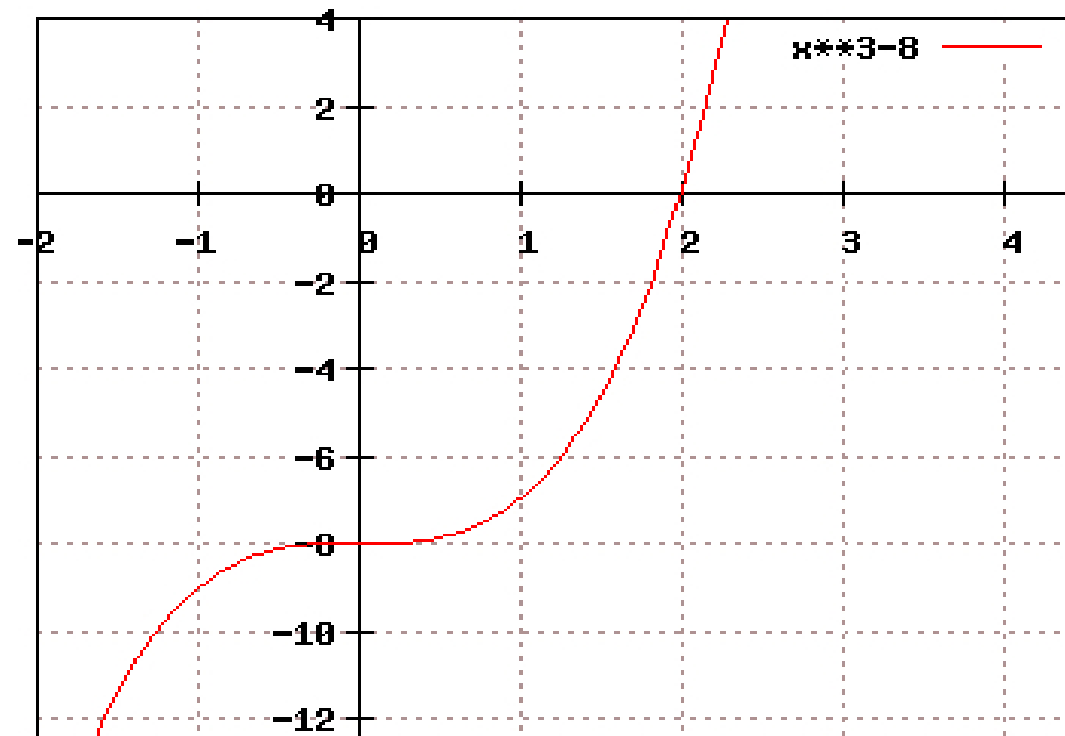
## ► n-te Wurzel aus der Mantisse ziehen

## ► Normalisierung

# Darstellung der n-ten Wurzel

$$f(x) = x^n - a$$

$$\sqrt[n]{a} = x$$



## Wie kann die n-te Wurzel bestimmt werden?

- ▶ Lösung über iterative Verfahren, die die Nullstelle der Funktion  $f(x)$  approximieren.
- ▶ Nach Newton:

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

$$x_{n+1} = \frac{1}{2} \left( x_n + \frac{a}{x_n} \right) \quad x_{n+1} = \frac{1}{3} \left( 2x_n + \frac{a}{x_n} \right)$$

# Größt-Fehlerfortpflanzung in den arithmetischen Operationen

JENCOLOR



*Sensor Design  
and Manufacturing Services*

## ► Addition

$$\varepsilon_{x \pm y} = \frac{x}{x \pm y} \varepsilon_x \pm \frac{y}{x \pm y} \varepsilon_y$$

## ► Multiplikation

$$\varepsilon_{x \cdot y} = \varepsilon_x + \varepsilon_y + \varepsilon_x \varepsilon_y$$

## ► Division

$$\varepsilon_{\frac{x}{y}} = \frac{\varepsilon_x + \varepsilon_y}{1 + \varepsilon_y}$$

# Ergebnis:

## Vergleich bezogen auf Farbmatrik

► **Berechnung in einzelne Farbräume mit vorheriger Kalibrierung:**

	<b>ColorLib</b>	<b>single</b>	<b>double</b>
<b>Speicher</b>	48bit	32bit	64bit
<b>XYZ</b>	3,43E-07	8,78E-05	1,64E-13
<b>xy</b>	6,86E-07	1,76E-04	3,27E-13
<b>L*</b>	9,44E-07	1,12E-04	3,68E-11
<b>a*</b>	1,88E-06	2,24E-04	7,36E-11
<b>b*</b>	1,88E-06	2,24E-04	7,36E-11
<b>u*</b>	1,63E-06	2,88E-04	3,72E-11
<b>v*</b>	1,63E-06	2,88E-04	3,72E-11
<b><math>\Delta E_{ab}</math></b>	3,77E-06	4,49E-04	1,47E-10

→ **ColorLib liegt in Bezug auf Speicherbedarf und Genauigkeit zwischen single und double.**

# Zusammenfassung

- ▶ **ColorLib und Gleitkommabibliothek aktuell als beta-Version für PC vorhanden**
- ▶ **Portierbarkeit von PC auf Mikrocontroller gegeben**
- ▶ **Optimaler Kompromiss aus Genauigkeit, Rechengeschwindigkeit und Speicherbedarf angepasst für farbmetrische Berechnungen auf Mikrocontroller**
- ▶ **Kostengünstiger als zusätzliche Floating Point Unit (FPU)**

# Vielen Dank...



*Sensor Design  
and Manufacturing Services*